

# 梵天丸のプログラムの構成

<まきもの> マイクロコントローラに命令を出し、梵天丸を制御するプログラムの名称

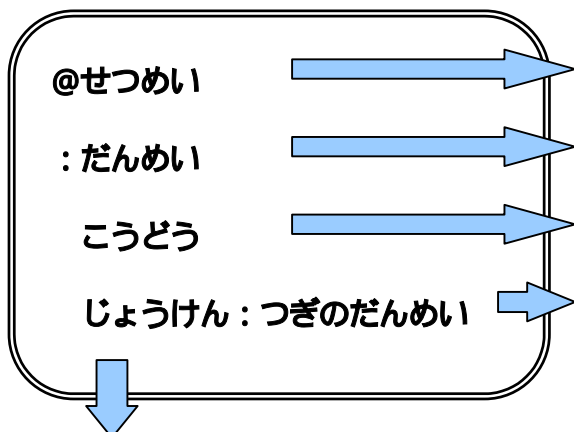
\* 3つの「じゅつ」を書き込むことができる。

<じゅつ> 梵天丸を制御する1つのプログラム

\* 「だん」を集めたもの。

<だん> 1つの小さな命令の集合体

## 梵天丸の「だん」の基本構成



@をつけて、「だん」の説明を入れる。

\* 「せつめい」をつけなくともよいが、分かりやすい。  
:をつけて、「だん」の番号、または名称を記入する。

1マス以上空けて1つの動きの命令を記入する。

\* 「こうどう」は1つだけ記入する。

1マス以上空けて次に進む「だんめい」を記入する。

\* 記入しなければ、次に記入してある「だん」に進む。

次の「だん」に進むための条件を記入する。

\* 2つ以上条件を記入してもよいが、最初に生じた条件の「だん」へ進む。

\* 次の「だん」に進むためには、「じょうけん」と「だんめい」をセットにする。

## サンプルプログラム(その1) \* 「だん」をつないでいく。

@全速前進

: 10のだん

ぜんしん7, 7

まえだ: 20のだん

@ストップ

: 20のだん

とまれ

「10のだん」の説明。

最初の「だん」の名前。 \* 「はじめのだん」でも良い。

両輪が全速で前回転する。

前に障害物があれば、20のだんへ進む。

「20のだん」の説明。

「だん」の名前。

とまれ。