

1 復習

- 基本的なプログラムの作り方
- 1 「ファイルを開く」の横の「*.b10」を消して自分の好きなファイル名を入れる。
 - 2 「へんしゅう」を押す。
 - 3 プログラムを作る。
 - 4 「しまう」
 - 5 「ほんやく」
 - 6 つないでないときはつなぎ、電源を入れる。
 - 7 「かきこみ」
 - 8 「ぼん」

2 基本の確認

1 曲がるには 四角形を書き続ける一辺 5 0 cm

: はじめのたん
ぜんしん 7,7
じかん 30 で : 2 のたん
: 2 のたん
ひだりまわれ 7,7
じかん 7 で : はじめのたん

数字は多少は違います。

2 ひらがなの「し」を書こう。

: はじめのたん
ぜんしん 7,7
じかん 30 で : 2 のたん
: 2 のたん
ぜんしん 3,7
じかん 65 で : 3 のたん
: 3 のたん
とまれ

3 ものをよける命令

: 1のだん

ぜんしん 7, 7

みぎだ : 2のだん

ひだりだ : 3のだん

まえだ : 4のだん

: 2のだん

ひだりまわれ 7, 7

!みぎだ : 1のだん

: 3のだん

みぎまわれ 7, 7

ぜんしん 7, 3

!ひだりだ : 1のだん

: 4のだん

みぎさがれ 7

!まえだ : 1のだん

今日の課題

