

10月 生活目標

◇外で元気に遊ぼう

10月の生活目標は「外で元気に遊ぼう」です。

具体的には…

- ・友達と仲良く遊びましょう。
- ・外遊びや運動に進んで取り組みましょう。
- ・きまりを守って遊びましょう。

等のポイントを、子供たちと確かめながら生活しています。



また、みんなで運動に取り組むことで、心身の健康意識を高めながら、より有意義な学校生活につながれると伝えています。今後も体を動かすことの良さをいろいろな場面で味わわせていきたいと考えています。

メディアコントロールゲーム夏 集計結果

過日行いました「メディアコントロールゲーム」の結果についてまとめましたのでご紹介します。

なお（ ）内の数値は昨年のものです。



	0-199	200-299	300-399	400-499	500-599	600	平均点
低学年	0% (0%)	<u>9%</u> (1%)	14% (17%)	36% (40%)	36% (37%)	4% (5%)	451点 (462点)
中学年	0% (0%)	<u>9%</u> (7%)	19% (22%)	42% (30%)	<u>26%</u> (36%)	5% (5%)	439点 (441点)
高学年	0% (0%)	12% (12%)	30% (30%)	25% (38%)	<u>25%</u> (17%)	5% (3%)	419点 (411点)
全校	0% (1%)	10% (7%)	21% (23%)	36% (35%)	30% (30%)	4% (4%)	436点 (438点)

参考：特に得点率が低かった項目

	低学年	中学年	高学年	
メディア	80%	75%	70%	73%
就寝	76%	80%	75%	77%
学習	79%	79%	67%	76%
起床	90%	94%	85%	90%
お手伝い	77%	82%	92%	83%
読書	66%	70%	76%	70%

分析

- ・ 昨年の平均点を下回る結果となりました。低・中学年で低い得点（200点台）の児童の割合が増えました。高学年では高得点（500点以上）の児童の割合が増えました。満点者は過去最高の18名でした。
- ・ 全校的にメディアと読書の項目で得点率が低く、高学年では学習時間でも得点率が低くなっていました。
- ・ 全校的に起床時刻やお手伝いの項目では得点率が高く、高学年ではお手伝いも得点率が高くなっていました。

今後の対応

- ・ メディアコントロールゲームを通して付けたい力は「自分で時間のやりくりをする力」です。物事に優先順位を付ける、やるべきことにかかる時間を見通す。やるべきことを終わらせるために、やりたいことをガマンする。高得点をめざすことももちろん大切ですが、こういった取り組みを通して「タイムマネジメント」の経験を積み重ねて、「時間のやりくり上手な児童」を育てていきたいと思ひます。

今回の結果を受けて学校としては、以下の手立てを考え今後実施していく予定です。

- ① よい結果を残した児童の表彰や時間のやりくりの工夫紹介
- ② メディア時間が長い児童でも主体的に取り組めるようなデジタル版メディアコントロールを実施
- ③ 家庭での読書量を増やすための取り組み



ご協力に感謝申し上げます。ありがとうございました。